

PRESSEMAPPE

Stand: 28.07.2023



Computerverein Kremsmünsterer Runde

Inhalt

Wer ist die KRRU?.....	3
Tätigkeitsbereich	3
Referenzen	4
Auszeichnungen	5
Medienecho bei der Campers Ascension 2019	5
Meisterschaften	6
Impressionen	7
Kontakt	8

Wer ist die KRRU?

KRRU steht für Kremsmünsterer Runde und ist ein non-profit Verein mit Sitz in Kremsmünster (OÖ).

Die KRRU wurde im Mai 2003 ins Leben gerufen und hat derzeit 40 aktive Mitglieder (inkl. Vorstand).

Tätigkeitsbereich

Der Verein KRRU fördert den eSport in Österreich und entwickelt diesen seit 20 Jahren weiter.

Der eSport ist aus der heutigen Entertainment-Kultur sowohl von Jugendlichen und Erwachsenen nicht mehr wegzudenken. Er bezeichnet in erster Linie das wettkämpferische Computerspielen, wobei dieses annähernd gleich zu setzen ist mit anderen Sportarten. Auch im eSport gibt es unterschiedliche Disziplinen welche intensives Training, Taktik, Koordination und Erfahrung der Sportler voraussetzen.

Unsere Kernkompetenz ist das Organisieren von sogenannten LAN-Partys bei denen Computerspieler sich außerhalb des Internets in Wettkämpfen messen können. Neben den Wettkämpfen, bei denen oft um Preise diverser Sponsoren gespielt wird, ist die Hauptmotivation das Treffen mit Gleichgesinnten und der Wissensaustausch.

Auf unseren Veranstaltungen erhalten unsere Besucher die Möglichkeit Erfahrungen rund um Computer und Co. zu teilen, während unsere Vereinsmitglieder mit langjährigem Know-How ebenfalls mit Rat und Tat zur Seite stehen.

Um sich einen Überblick über unsere Veranstaltungen zu verschaffen, bietet sich unser Jubiläumsvideo an: <https://youtu.be/GfL6E3OuKIs>

Referenzen

Die KRRU blickt auf eine lange, erfolgreiche Vergangenheit zurück, in der unterschiedlichste Veranstaltungen initiiert wurden. Anbei finden Sie eine Liste unserer größeren Projekte. Zusätzlich wurden noch in unregelmäßigen Abständen kleinere Veranstaltungen mehrmals im Jahr in ganz Österreich durchgeführt und auch andere Computervereine bei der Ausrichtung von deren LAN-Partys mit unserem Know-How und Equipment unterstützt.

LeondingLAN Serie (2002 - 2004)

Teilnehmer: insgesamt ca. 1000, Sporthalle Leonding

Ennsomnia Lanparty-Serie (2001 - 2005)

Teilnehmer: insgesamt ca. 1600, Stadthalle Enns

BackToSchool

Teilnehmer: 80, Technologiezentrum Perg

Turnierleitung LanVegas (2004)

Teilnehmer: insgesamt ca. 600 (Messebesucher: ca. 80.000), Im Rahmen der FUNTEC Messe Wien

GC-Tour (2003 – 2007)

Teilnehmer: insgesamt 360, Games Convention Leipzig

Heilige 3 Camper Serie (2005 – 2007, 2018-2019)

Teilnehmer: insgesamt ca. 650, Technologiezentrum Perg

Dagor.net (2006)

Teilnehmer: ca. 280, VAZ Veranstaltungszentrum St. Pölten

Freestyle-LAN Serie (2003 - 2007)

Teilnehmer: insgesamt ca. 1000, Eurohalle und Kulturzentrum Kremsmünster

Freestyle-LAN Zero Serie (2008 - 2022)

Teilnehmer: je ca. 100-120, Kulturzentrum Kremsmünster

Atlantis (Kooperation mit ooe-esport.at) (2023)

Teilnehmer: ca. 160, Turnhalle Waldneukirchen

Die GamesConvention bzw. GamesCom war und ist mit über 300 000 Besuchern die größte Consumer Entertainment – Messe der Welt. In den Jahren 2004 – 2009 durften wir mit der GC-Tour (GamesConvention bzw. GamesCom) die Messe Leipzig (bis 2008) bzw. die Messe Köln (2009) als einziger österreichischer Veranstalter offiziell vertreten.



Auszeichnungen

Unsere Veranstaltungen wurden mit diversen Auszeichnungen der Branche ausgezeichnet:

- Diverse Top-Platzierungen von PlanetLAN (POTY Award)
- NGL "Party of the Season"- Award

Medienecho bei der Campers Ascension 2019

- Die LAN ist bis zur österreichweiten Radiosendung FM4 Connected vorgedrungen (Online auch weiterhin anzuhören im Podcast "Spielkultur" von FM4). Sehr lesenswert ist auch der dazugehörige Artikel "**LAN-Party Campers Ascension: Counter-Strike trifft Kistenbratl**" von David Riegler (FM4/ORF): <https://fm4.orf.at/stories/2984971/>
- Ebenso begeistert waren die Leser der Regionalzeitung Tips. Das Interview mit unserem Obmann Werner "Dominus" Schöller wurde auf Anhieb der meistgelesenste Newsbeitrag im Bezirk (Stand: 4.6.2019 23:13): "LAN-Party mit Kistenbratl und Wuzzelturnier" + Printversion: <https://www.tips.at/news/perg/land-leute/469231-lan-party-mit-kistenbratl-und-wuzzelturnier>
- Pixelcritics veröffentlichte ebenfalls ein Review: <https://pixelcritics.com/campers-ascension-lan-party-mit-festival-stimmung/>

Meisterschaften

Wir waren außerdem auf unseren Veranstaltungen Austragungsort bzw. Organisator von diversen renommierten eSport-Ligen .

NGL Österreich Finals

Im Jänner 2005 und Juli 2005 durften wir im Auftrag der NGL Österreich die ersten österreichischen eSports-Meisterschaften im Interxion Wien austragen. Die Besten 6 eSportler und -Teams Österreichs aus fünf unterschiedlichen Spielen traten gegeneinander an und kämpften um Ruhm, Ehre und Sachpreise im Wert von über € 10.000.

LGz Austria Finals

Nach Ende der NGL in Österreich, entstand 2005 eine rein österreichische Liga. Die LAN Gamer-zone, kurz LGz. Unsere bisherigen Referenzen und Erfahrungen sicherten uns auch die Durchführung der LGz Finals Season 1 bis 3 (2006 - 2007) - bei der die Finalisten um Preise im Gesamtwert von ca. € 30.000,- kämpften.

ESWC National Finals Austria - Electronic Sports World Cup

Dank unserer langjährigen Erfahrung konnten wir 2007/2008 die Turnierleitung der österreichischen Endausscheidung des Electronic Sports World Cup in Wien übernehmen. In diversen Kategorien kämpften hier die besten Spieler Österreichs gegeneinander. Den Gewinnern winkte neben Preisen die Teilnahme an den Weltmeisterschaften in Paris.

Impressionen



Kontakt

Computerverein Kremsmünsterer Runde

Verwaltungsanschrift: Am Anger 6, 4332 Au an der Donau

ZVR Nummer: 402745606

Webseite: www.krru.at

Facebook: www.facebook.com/KRRU.at

Obmann: Ing. Mag. Werner Schöller, +43 (0) 650 8620075, werner.schoeller@krru.at

Wir sind Mitglied des

